# Linux koji je uspeo

Kada sam tek počinjao da se upoznajem sa Linux-om, čuo sam mnoge mitove: to je komplikovano, nestabilno, i uopšte, većina programa ne radi na Linux-u. Zapravo, svi ovi mitovi su bili daleko od istine. Za dve godine korišćenja različitih distribucija shvatio sam da je Linux ne samo pristupačan, već i neverovatno fleksibilan operativni sistem koji postaje sve jednostavniji i lakši za korišćenje iz godine u godinu.

Koristio sam distribucije kao što su Ubuntu, Mint. Trenutno na svom računaru kod kuće imam Fedora 41, a na radnom laptopu Arch Linux. Zbog toga imam mnogo toga da podelim sa vama. Počinjemo.

**Izgled**  
Distribucija je zapravo skup programa, uključujući i programe za izgled. Popularne distribucije samo unapred instaliraju odgovarajući izgled. Kada govorim o izgledu, mislim na DE (Desktop Environment) i WM.

Tri najpopularnija DE trenutno su:

* **Gnome** — minimalistički i elegantan interfejs koji se može prilagoditi pomoću ekstenzija. Podseća na macOS i savršeno odgovara onima koji cene jednostavnost sistema.
* **KDE Plasma** — moćan i prilagodljiv interfejs sa mnogim opcijama i podešavanjima. Ovdje možete prilagoditi svaki element sistema.
* **XFCE** — lagan i brz, ali i funkcionalan. Savršen za starije računare ili one koji ne žele previše da opterećuju sistem.  
  Takođe, možete imati više DE na jednoj OS i prebacivati se između njih kad god želite.

**Softver**  
Kada prelazite sa Windows-a, često se postavlja pitanje: „A šta sa programima?“ Zapravo, traženje alternativa nije problem. Na Linux-u postoji sve što vam je potrebno. Naravno, ne rade svi programi za Windows na Linux-u, ali za većinu zadataka postoje odlične alternative. Na primer, Microsoft Office — LibreOffice, Adobe — Krita, GIMP, Kdenlive ili DaVinci Resolve.

Ako se plašite terminala, nemojte brinuti. U većini popularnih distribucija postoje centralizovani menadžeri aplikacija. U njima možete pronaći i instalirati programe samo par klikova mišem. Na primer, u Ubuntu-u to je Software Center, a u Fedora-i GNOME Software.

Ako je potrebno, možete koristiti Wine ili Proton (za igre) kako biste pokrenuli Windows programe direktno na Linux-u.

**Igre**  
Mnogi misle da su igre nemoguće na Linux-u. To je mit! Nedavno je Valve počeo aktivno da razvija Proton — tehnologiju koja omogućava pokretanje igara napisanih za Windows direktno na Linux-u. Sada je igranje igara poput Red Dead Redemption 2, No Man’s Sky, Lethal Company isto tako lako kao na Windows-u. FPS je skoro isti kao na matičnoj OS. Proces instalacije ne zahteva nikakvo znanje o administraciji — samo kliknete na dugme „Instaliraj“, čekate da se preuzme i pokrećete igru.

Postoje rešenja za igre sa Epic Games, GOG ili bilo kojih .exe fajlova — to je Heroic Games Launcher, koji funkcioniše slično kao Steam. U većini slučajeva, ne morate ništa da podešavate — samo pokrenite igre i uživajte. Naravno, postoje izuzeci, poput multiplayer igara sa anti-cheat sistemima, ali Valve aktivno radi na rešavanju tih problema.

**Glavne greške početnika**  
Osnovna greška koju prave početnici je izbor distribucije. Često je to zasnovano na izgledu, ali na Linux-u je važno uzeti u obzir ne samo dizajn, već i filozofiju samog sistema.

* Debian — orijentisan na stabilnost, ali možda neće odgovarati onima koji vole novitete.
* Arch — za iskusne korisnike koji žele da sastave sistem od nule. Ovo može biti teško za početnike, ali Arch pruža maksimalnu fleksibilnost i kontrolu nad sistemom.
* Mint — stabilan i praktičan, posebno za korisnike sa Nvidia karticama, ali meni nije odgovarao Cinnamon interfejs.  
  Moj lični favorit je Fedora. Ovo nije samo distribucija sa dobrom dokumentacijom i aktivnom zajednicom, već i savršen spoj noviteta i stabilnosti. U Fedora-i možete izabrati koji vam DE najviše odgovara: Gnome ili KDE. To je odličan izbor za one koji traže stabilan sistem sa aktuelnim verzijama programa.

**Zaključak**  
Nakon dve godine korišćenja Linux-a mogu sa sigurnošću reći: ovo je operativni sistem koji je savršen za svakodnevne zadatke. Svake godine postaje sve jednostavniji i lakši za korišćenje. Čak i ako do sada niste imali iskustva sa Linux-om, sada to nije prepreka. Na Linux-u možete raditi, igrati se, baviti se kreativnim radom — a to ne zahteva duboko znanje programiranja.

# Линукс, который смог

Когда я только начинал знакомиться с Linux, я слышал множество мифов: это сложно, нестабильно, и вообще, большинство программ под Linux не работает. На самом деле, все эти мифы оказались далеко от истины. За два года использования разных дистрибутивов я понял, что Linux — это не только доступная, но и невероятно гибкая операционная система, которая становится всё удобнее с каждым годом.

Использовал я такие дистрибутивы, как Ubuntu, Mint. Сейчас на домашнем ПК у меня стоит Fedora 41, а на рабочем ноутбуке Arch Linux. Поэтому мне есть, что вам рассказать. Мы начинаем.

### Внешний вид

Дистрибутив – это просто комплекс программ, в том числе и программы внешнего вида. Таким образом, популярные дистрибутивы лишь предустанавливают нужный внешний вид. Когда я говорю о внешнем виде, я имею ввиду DE (Desktop Environment) и WM.

Три самых популярных DE на данный момент – это:

* Gnome — минималистичный и элегантный интерфейс, который можно настроить с помощью расширений. Он напоминает macOS и идеально подходит тем, кто ценит простоту системы.
* KDE Plasma — мощный и настраиваемый интерфейс с множеством опций и настроек. Тут вы можете настроить буквально каждый элемент системы.
* XFCE — лёгкий и быстрый, но при этом функциональный. Отлично подойдёт для старых компьютеров или тех, кто не хочет сильно нагружать систему.

Причем можно иметь несколько DE на одной ОС и переключаться между ними в любое время.

**Программное обеспечение**

Когда переходишь с Windows, возникает вопрос: «А что с программами?» На самом деле, искать альтернативы — это не проблема. В Linux есть всё, что вам нужно. Конечно, не все программы для Windows работают в Linux, но для большинства задач есть отличные аналоги. Так Microsoft Office – LibreOffice, Adobe – Krita, GIMP, Kdenlive или DaVinchi Resolve.

Если вы боитесь терминала, то не переживайте. В большинстве популярных дистрибутивов есть централизованные менеджеры приложений. В них можно найти и установить программы с помощью нескольких кликов мышью. Например, в Ubuntu это Software Center, в Fedora — GNOME Software.

Если нужно, то можно воспользоваться Wine или Proton (для игр), чтобы запустить Windows-программы прямо в Linux.

**Игры**

Многие думают, что с Linux игры невозможны. Это миф! Совсем недавно Valve начала активно развивать Proton — технологию, позволяющую запускать игры, написанные для Windows, прямо на Linux. Теперь играть в игры, такие как Red Dead Redemption 2, No man’sky, Lethal Company стало так же легко, как и на Windows. FPS почти такой же, как и на родной ОС. Процесс установки не требует каких-либо знаний администрирования – просто нажимаем на кнопку «Установить», ожидаем скачивание и запускаем игру.

Есть решения для игр из Epic Games, GOG или любых .exe файлов — это Heroic Games Launcher, который работает аналогично Steam. В большинстве случаев вам не нужно ничего настраивать — просто запускайте игры и наслаждайтесь. Разумеется, есть исключения, например, мультиплеерные игры с античитами, но Valve активно работает над решением этих проблем.

**Главные ошибки новичков**

Основная ошибка, которую допускают новички, — это выбор дистрибутива. Часто это зависит от внешнего вида, но в Linux важно учитывать не только дизайн, но и философию самой системы.

* **Debian** — ориентирован на стабильность, но может не подойти тем, кто любит новшества.
* **Arch** — для опытных пользователей, которые хотят собирать систему с нуля. Это может быть сложным для новичка, но при этом Arch предоставляет максимальную гибкость и контроль над системой.
* **Mint** — стабильный и удобный, особенно для пользователей с картами Nvidia, но мне не подошёл интерфейс Cinnamon.

А вот мой личный фаворит — **Fedora**. Это не просто дистрибутив с хорошей документацией и активным сообществом, но и отличное сочетание новизны и стабильности. В Fedora можно выбрать, какой DE вам нравится: Gnome или KDE. Это отличный выбор для тех, кто ищет стабильную систему с актуальными версиями программ.

**Заключение**

После двух лет использования Linux я могу с уверенностью сказать: это операционная система, которая идеально подходит для повседневных задач. С каждым годом она становится всё проще и удобнее. Даже если вы раньше не имели дела с Linux, теперь это не преграда. На Linux можно работать, играть, заниматься творчеством — и это не требует глубоких знаний программирования.